

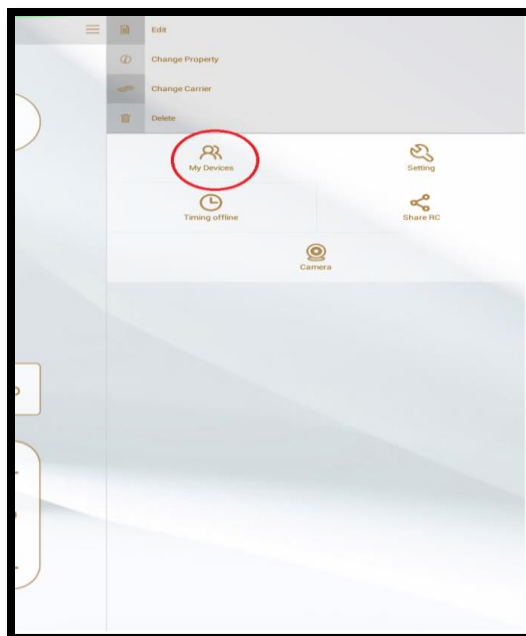
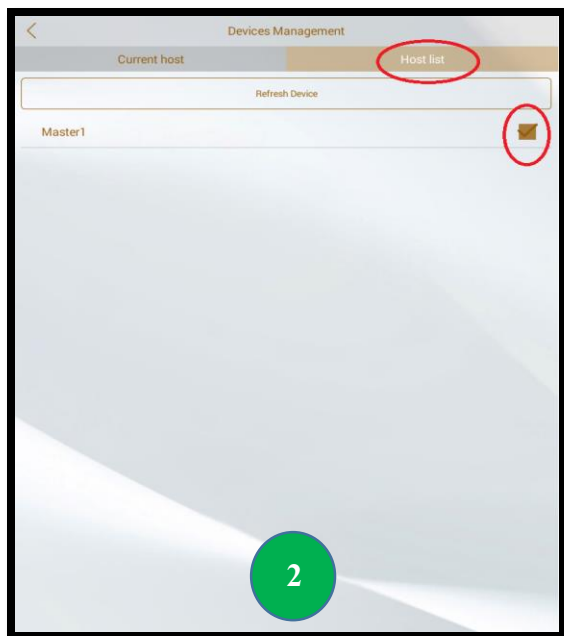
برنامه ریزی نرم افزار Master - تعریف کنترلر ها ، ویرایش و کد دهی آنها

پس از نصب نرم افزار Master بر روی سیستم عامل های اندروید یا IOS زمان آن میرسد که تمامی ماژول ها و ادوات منزل را در نرم افزار تعریف نماییم. برای اینکار ابتدا میبایست ماژول مستر را به نرم افزار معرفی کنیم و سپس در ادامه ادوات هوشمند شامل کلید و اسلیو و پنل سناریو را در محیط نرم افزار به ماژول مستر معرفی نمائیم.

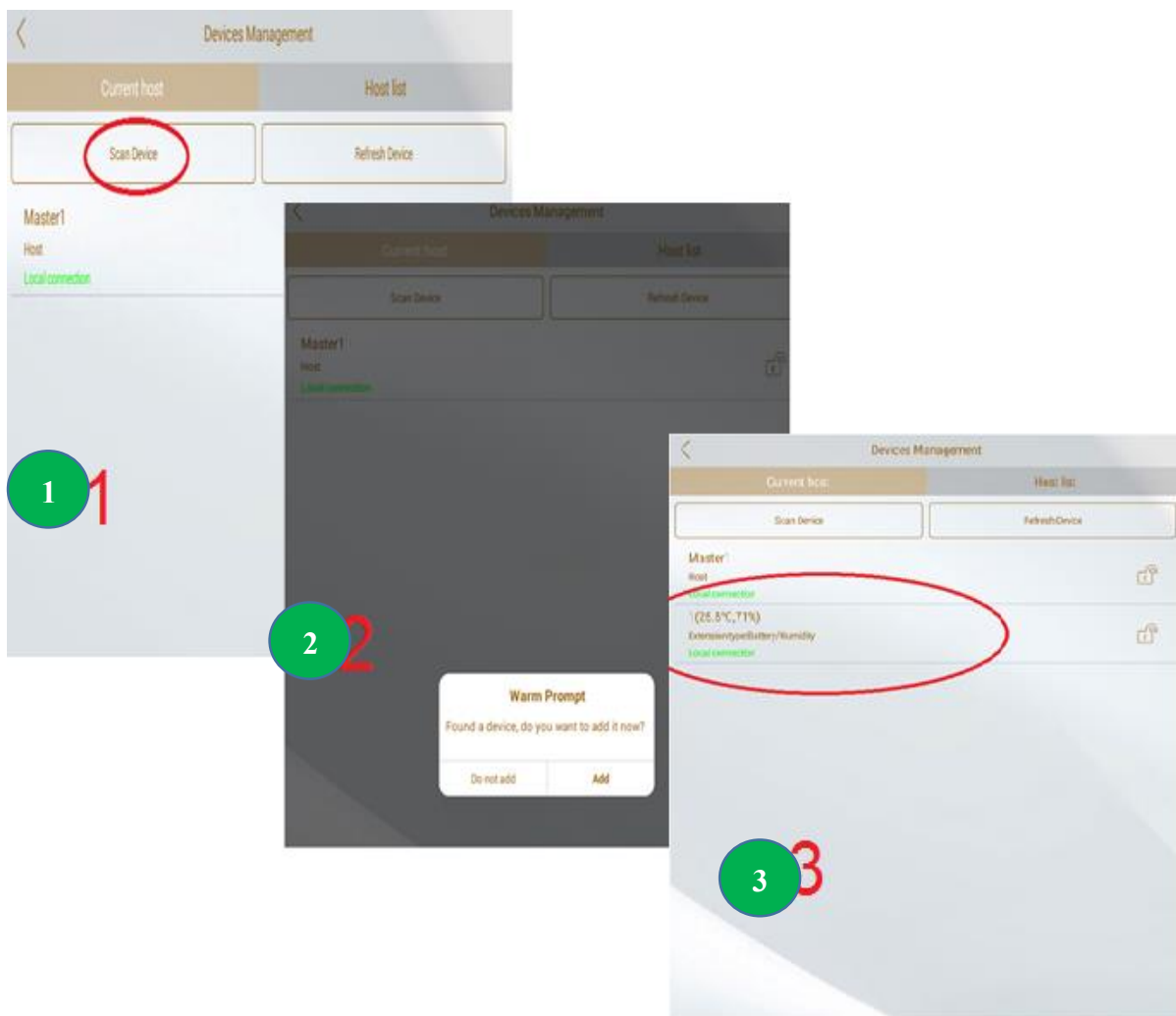
****** دقت نمایید ادوات هوشمند یعنی مستر ، اسلیو ، کلید های اسمارت ، کلید های سناریو ، دوربین های هوشمند به دلیل عملکرد تحت پرتوکل میبایست در نرم افزار add شوند در حالی که سایر ادوات که دارای ریموت هستند و بدون پرتوکل عمل میکنند مانند کلید های RF ، پریز ها ، پرده برقی ، TV و کلیه ادوات منزل که دارای ریموت کنترل IR یا RF در فرکانس 315 یا 433 مگا هرتز هستند میبایست توسط ریموت هایشان در نرم افزار تعریف نمود که در ادامه نحوه تعریف آنها در نرم افزار کامل شرح داده خواهد شد.

اولین گام قبل از هر چیز تعریف نمودن ماژول های هوشمند تحت پرتوکل به نرم افزار است برای این منظور پس روشن نمودن ماژول مستر و اتصال آن به مودم از طریق کابل LAN موبایل را به وای فای مودم متصل میکنیم و سپس وارد نرم افزار میشویم و مطابق شکل زیر با ورود به بخش my device و بخش host list در نرم افزار می توان ماژول مستر جستجو و به نرم افزار معرفی نمود.

پس از تعریف ماژول مستر به نرم افزار در دومین گام میبایست سایر تجهیزات هوشمند مانند اسلیو ، کلید سناریو و کلید های هوشمند را به مستر معرفی نماییم اما لازم به ذکر است که هر ماژول هوشمند تنها میتواند به یک کنترل مرکزی متصل شوند و ارتباط برقرار کنند. به عنوان مثال ماژول اسلیو تنها میتواند به یک ماژول مستر متصل شود که در ادامه به نحوه معرفی نمودن این تجهیزات به کنترل مرکزی مستر از طریق نرم افزار می پردازیم.



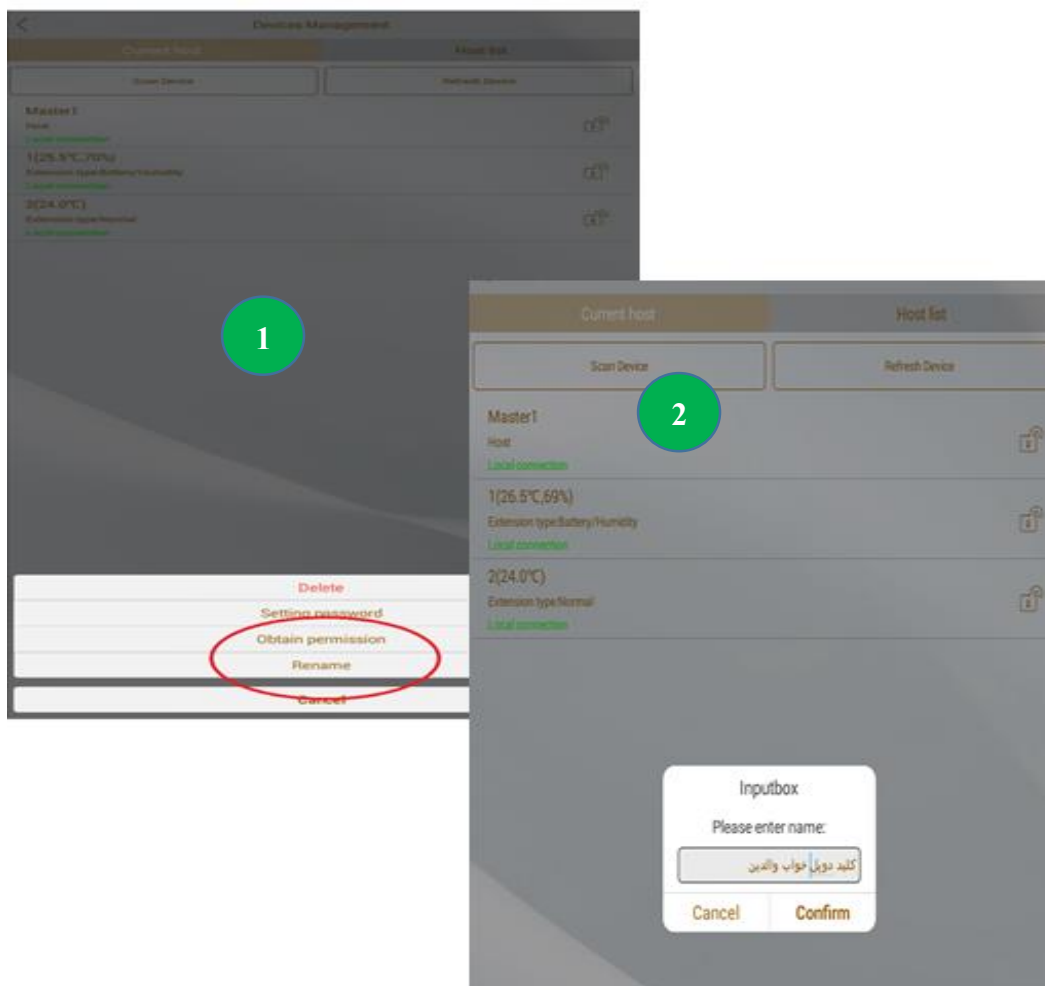
حال پس از تعریف ماژول مستر به عنوان کنترلر مرکزی نوبت تعریف ماژول اسلیو است . جهت اضافه نمودن ماژول **salve** کافی است چند ثانیه دکمه ریست بر روی ماژول **salve** را بفشاریم تا **LED** ماژول شروع به چشمک زدن نماید. در این زمان با ورود به بخش **current host** روی نرم افزار و با کلیک روی **scan device** مورد نظر پیدا شده و با انتخاب گزینه **add** میتوان ماژول **slave** را وارد شبکه هوشمند نمود و یا در واقع آنرا به ماژول مستر معرفی نمود.



پس از ماژول مستر و اسلیو نوبت به معرفی کلید های FB2 میرسد. جهت معرفی نمودن این کلید ها کافی ای است چند ثانیه پل a روی کلید را نگهداریم تا LED کلید شروع به چشمک زدن نماید در این زمان با ورود به بخش **current host** با انتخاب گزینه **Add device** در نرم افزار ماژول مورد نظر پیدا شده و با انتخاب گزینه **add** میتوان کلید های FB2 را نیز وارد شبکه نمود. لازم به ذکر است برای هر کلید باید جداگانه این عمل انجام گیرد تا کلیه کلید ها به مستر معرفی شوند.

***به منظور عدم سردرگمی در ماژول های که وارد شبکه میکنید حتما محل نصب را به عنوان نام ماژول درج کنید. برای این منظور کافی است در بخش **current host** با نگه داشتن بر روی هر ماژول به مدت چند ثانیه و انتخاب گزینه **Rename** نام ماژول را تعریف نمود به عنوان مثال ممکن است در سالن یک واحد اپارتمان سه عدد کلید سه پل نصب کنید برای اینکه در نرم افزار کلید مورد نظر را به راحتی پیدا کرده و برنامه

ریزی نمایید بهتر است محل نصب کلید را به عنوان نام کلید در نرم افزار تعریف نماییم. برای سایر تجهیزات هوشمند نیز روال به همین صورت است .



WWW

*روش اضافه نمودن کلید های سناریو نیز همانند کلید های FB2 است.

